



## **BASES CUADRANGULAR AMIGOS DE CHELENKO 2015**

### **1. GENERALIDADES**

El Cuadrangular Amigos de Chelenko, es una actividad sin fines de lucro, organizada por Club Deportivo y Social Chelenko, con el fin de promover el deporte, la sana convivencia entre los participantes y los valores que nos motivan como club social y deportivo.

### **2. CUADRANGULAR**

#### **2.1. Lugar de realización del campeonato**

Los partidos del campeonato se desarrollaran en el Complejo Deportivo Talinay, Talinay 9105, comuna de La Reina.

#### **2.2. Sistema de Campeonato**

El cuadrangular se desarrollará en una fase regular con 1 ronda, donde jugaran todos contra todos, un total de 3 partidos. Y una segunda fase de definicion, donde a traves de un partido final se definira el 1º y 2º lugar; y el 3º y 4º respectivamente.

Los criterios para definir los lugares de la primera ronda en caso de igualdad serán los siguientes:

- ✓ Puntos.
- ✓ Diferencia de gol.
- ✓ Resultado entre sí.
- ✓ Goles a favor.
- ✓ Fair Play (menor cantidad de expulsados)
- ✓ Sorteo.

#### **2.3. Causales de W.O. (Walk Over)**

Las causales del W.O. son las siguientes:

- ✓ La no presentación de un equipo a la hora señalada en el fixture.
- ✓ La presentación de un equipo con 6 jugadores o menos en el terreno de juego.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasara W.O. y su adversario ganara los 3 puntos, considerándose un marcador de 3 a 0. Los goles no se asignaran a ningún jugador en particular. Aparte el equipo que pierda por W.O deberá cancelar una multa de \$ 10.000.- antes de inicio de la siguiente fecha, en caso contrario no estará autorizado a disputar el siguiente partido, sumando un nuevo W.O y sus respectivas consecuencias. En caso de que el equipo pierda por W.O, pero avise que no asistirá antes de las 16 hrs. del día lunes previo a la fecha, tendrá las mismas penalidades, pero la multa económica será de \$ 5.000.-

Si un equipo se retirara luego de haber jugado algún partido, Este se invalidara y se hará valer la regla arriba mencionada, como si este equipo nunca hubiese jugado.

#### **2.4. Presentación de Balón**

Cada equipo deberá presentar obligatoriamente 1 balón (en condiciones de ser usado para el juego) al inicio de cada partido, en caso de que el equipo no cumpla con dicha parte del reglamento, la primera vez tendrá una multa de \$ 5.000.- si la falta se repitiese el equipo perderá un punto en la tabla de posiciones, cada vez que no presente el balón correspondiente.

### **3. INSCRIPCIONES**

#### **3.1. Número de Equipos**

En el campeonato participarán 4 equipos, los cuales disputaran la Copa de acuerdo al sistema establecido en el punto 2 de estas bases.

#### **3.2. Requisitos Equipos**

Para participar, cada equipo debe completar la nómina oficial que incluya un mínimo de 13 jugadores y un máximo de 18, la que debe regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que debe incluir: Nombre completo, mail, fecha de nacimiento y RUT de todos los jugadores del equipo. También es cada equipo debe también presentar al momento de la inscripción un Delegado o Capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

#### **3.3. Forma de pago y valores**

El valor de la inscripción para el cuadrangular será de 150.000 pesos, los que deberán estar cancelados una vez iniciado el torneo.

#### **3.4. Habilitación Nómina**

Se entiende que un jugador y la nómina esta reglamentariamente inscrita desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo, cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el capitán, como también el incumplimiento de algún

requisito calificado de esencial por la organización. La responsabilidad final será del capitán que solicita la inscripción de los jugadores. Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la segunda fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.

El incumplimiento de inscripciones, deja a los jugadores fuera del campeonato.

La organización del campeonato entregará por escrito la confirmación o rechazo del Equipo y/o jugadores.

### **3.5. Modificación de la nómina**

El modo para hacerlo será un mail, enviado por el delegado del equipo a la organización, con 3 días de anticipación a lo menos y solo podrá hacerse en caso de lesión debidamente acreditada de uno de sus jugadores. El máximo de modificaciones será de 3 por equipo.

### **3.6. Edad de los jugadores**

Los jugadores deben tener desde 18 años cumplidos, a la fecha de inicio del torneo.

### **3.7. Obligaciones del Delegado/Capitán**

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.

Será el responsable de cancelar todos los valores que se exijan en el campeonato. Ser el intermediario valido entre la organización y su equipo. Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información necesaria del campeonato. Debe estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

## **4. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS**

Los partidos son de 60 minutos divididos en 2 tiempos de 30 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso y con cambios libres, e incluso quien salga de la cancha puede volver a ingresar en el mismo encuentro. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedaran únicos y exclusivamente bajo la determinación del árbitro.

## **5. NÚMERO DE JUGADORES**

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 13 jugadores y un máximo de 18. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 11, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. La cantidad de jugadores mínima que debe presentar un equipo para poder disputar un partido será de 7 jugadores debidamente inscritos.

## **6. PROGRAMACIÓN**

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador del cuadrangular, mediante sorteo, siendo notificada con la anticipación debida a los encargados de cada equipo.

## **7. PRESENTACIÓN - SUSPENSIÓN**

Los equipos deber presentarse en Mesa de Acreditación 20 minutos antes del horario de partido, con su uniforme oficial completo, en caso de que un equipo no se presente correctamente uniformado una vez cumplida la segunda fecha no podrá jugar el partido perdiendo los puntos.

Los jugadores deberán firmar la planilla presentando su cédula de identidad y anotando su número de camiseta. Se admite un retraso en el inicio del partido de 5 minutos pasada la hora de inicio. Una vez cumplido el tiempo señalado se da los puntos al equipo presente, salvo situación debidamente justificada y calificada por el Comité Organizador.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse salvo que el coordinador del campeonato tomase la decisión de hacerlo, por las causas que el estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc.). Este es la única autoridad que podrá suspender un partido.

## **8. PENALIDADES**

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas de acuerdo al nivel de gravedad de la expulsión. La gravedad de estas será calificada exclusivamente por el Comité Organizador del Cuadrangular que estudiará el informe presentado por el árbitro del partido y turno y recibirá a través del delegado de manera escrita los descargos del suspendido. Si el Comité de Disciplina encontrara atendible los descargos podrá citar a reunión al delegado o capitán y/o jugador, o a ambos, para proceder al dictamen final.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva del jugador del campeonato.

Causales de la expulsión definitiva del campeonato son las siguientes:

- ✓ Agresión a un contrario, compañero o a alguna persona del público.
- ✓ Participar en una pelea colectiva.
- ✓ Insultar soezmente o amenazar al Cuerpo Arbitral en la cancha, camarines, dentro o fuera de la cancha, antes, durante o después del partido.
- ✓ Agredir a un árbitro o asistente.
- ✓ Agredir a un miembro del Comité Organizador del Torneo

## **9. COMPORTAMIENTO DE LOS EQUIPOS.**

Se insiste en la responsabilidad del capitán o delegado de cada equipo sobre el adecuado comportamiento dentro y fuera de la cancha, por parte de los jugadores y sus acompañantes para el normal desarrollo del torneo. No se podrá ingerir alcohol en las canchas y cualquier persona bebida tendrá que desalojar el lugar cercano de las canchas. Si ocurre algún percance la organización determinara la sanción.

## **10. PREMIOS**

- ✓ El campeón accederá a una copa y medallas.
- ✓ El segundo lugar accederá a una bandeja conmemorativa y medallas.
- ✓ El tercer lugar medallas
- ✓ El goleador un Trofeo.
- ✓ El mejor arquero un trofeo

Al finalizar el Torneo se organizara un asado con todos los participantes, para lo cual se recolectara una cuota por equipo.

## **11. REGLAS DEL JUEGO**

Para todos los partidos del campeonato, se aplicara el reglamento universal sobre futbol

### **11.1. Sanciones**

Durante el juego:

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha por todo el partido. La amonestación de tarjeta roja directa por equipo en un partido corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta por todo el partido y su suspensión en la próxima fecha a jugarse. Lo cual deja al equipo con un jugador menos todo el partido.

Si el equipo llegase a quedar con solo 6 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será de 3-0, cualquiera sea el resultado parcial hasta ese momento.

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea goles, tarjetas, etc.) Será fuertemente sancionado por el comité de disciplina.

### **11.2. Árbitros y árbitros asistentes**

Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán los que única y exclusivamente podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido.

Un jugador podrá ser expulsado si incurriera en alguna falta ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego. En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

### **11.3. Comité de Disciplina**

Estará constituido por un delegado de disciplina de cada equipo participante.

### **11.4. Vacíos a las Normas**

En caso de no haber algún hecho regulado por las presentes bases, se coordinara una reunión con los delegados de cada equipo para subsanar dichos vacíos.

## **12. Medios de comunicación/Coordinación**

Los equipos podrán hacer sus respectivas consultas a través del grupo de Whatsapp del club Chelenko, o bien a través del correo electrónico del Club.

La información de la programación, resultados de los partidos y todo lo relacionado a la competencia se publicará en el sitio web <http://www.clubchelenko.cl>

Será indispensable para todos los delegados de los equipos, estar al tanto a lo menos de:

- ✓ Fixture
- ✓ Próxima fecha
- ✓ Horarios
- ✓ Sancionados

Cabe recordar que esta información, se presume conocida por todos los capitanes y son ellos los encargados de divulgarla en los jugadores de sus equipos. Además, los equipos finalmente inscritos y que participaran activamente en los torneos, al tomar conocimiento de éstas Bases, se comprometen a mantener un comportamiento amparado en el espíritu del Fair Play. El equipo que no adhiera a este principio no podrá tomar parte de éstas competencias.